

Regolamento House Of Spins

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 12,50€ sulle 40 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game

Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo W è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Gettone House e Incasso. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Gettone House (Prestige, Elite o Royal) appaiono solo sui rulli 1, 2, 3 e 4 e non generano una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso e la Partita Bonus. I premi dei simboli Gettone House Prestige sono compresi fra 1x e 5x la puntata totale; i premi dei simboli Gettone House Elite sono compresi fra 6x e 15x; i premi dei simboli Gettone House Royal sono compresi fra 20x e 50x. I simboli Gettone House servono inoltre all'attivazione della funzione Incasso e della Partita Bonus.
- Il simbolo Incasso (Collect) è un simbolo speciale che compare solo sul rullo 5 e non genera una propria vincita di linea, ma attiva la funzione Incasso ed è associato a un moltiplicatore di vincita (compreso fra 1x e 5x) che è rilevante nel calcolo delle vincite della funzione stessa.

Funzione Incasso

Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sul rullo 5 ed è presente almeno un simbolo Gettone House su qualsiasi altro rullo. Il giocatore si aggiudica tutti i premi dei simboli Gettone House visibili sui rulli. La vincita complessiva viene moltiplicata per il fattore indicato sul simbolo Incasso attivante.

Partita Bonus

Ciascun simbolo Gettone House che appare sui rulli ha una possibilità di attivare casualmente la Partita Bonus. La tipologia del simbolo Gettone House attivante (Prestige, Elite o Royal) determina il tipo di simboli Gettone House che saranno disponibili nel corso della Partita Bonus. Questa funzione si gioca su uno schema che ospita 20 spazi. Ogni spazio della griglia

mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Gettone House (dello stesso colore della Gettone House attivante), simboli Moltiplicatore Star, simboli Giocata Extra Ruby o simboli Scatola Misteriosa. Il numero base di giocate disponibili è inizialmente pari a 3 e il moltiplicatore di vincita della funzione parte da 1x.

I simboli hanno i seguenti effetti:

Simboli Gettone House: ciascun simbolo Gettone House è associato a un premio in denaro il cui importo è casuale e dipende dal tipo di simbolo Gettone House (si veda la descrizione dei simboli). Tutti i simboli Gettone House che appaiono restano in posizione fino al termine della Partita Bonus.

Simboli Moltiplicatore Star: ciascun simbolo Moltiplicatore Star aumenta di un fattore casuale (compreso fra 1x e 5x) il moltiplicatore di vincita. I simboli Moltiplicatore Star vengono rimossi dalla giocata successiva a quella in cui sono apparsi.

Simboli Giocata Extra Ruby: ciascun simbolo Giocata Extra Ruby aumenta di 1 il valore base del numero di giocate disponibili. I simboli Giocata Extra Ruby vengono rimossi dalla giocata successiva a quella in cui sono apparsi.

Simboli Scatola Misteriosa: ciascun simbolo Scatola Misteriosa rivela un simbolo Moltiplicatore Star, Giocata Extra Ruby o Gettone House.

Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base. Se sui rulli vengono bloccati 10, 15 o 20 simboli Gettone House il giocatore si aggiudica, rispettivamente, il Jackpot Mini (di importo pari a 10x la puntata), Major (50x) o Grand (20.000x). Viene assegnato solo il Jackpot più alto raggiunto durante la Partita Bonus. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Gettone House che sono stati bloccati sui rulli moltiplicato per il moltiplicatore finale. A questo premio si aggiunge l'eventuale premio Jackpot vinto (al quale non si applica il moltiplicatore).

Funzione Boost

Questa funzione può essere attivata o disattivata dal giocatore durante il Main Game usando l'apposito tasto. Quando la funzione Boost è attiva, la puntata complessiva viene aumentata del 50% senza modificare le vincite per le combinazioni di simboli, ma viene incrementato il numero di simboli Gettone House presenti sui rulli durante il Main Game aumentando così le possibilità di attivazione della Partita Bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

| Payout delle Combinazioni di simboli | | | | |
|--------------------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Simbolo | 2 Simboli | 3 Simboli | 4 Simboli | 5 Simboli |
| W | - | 40 | 200 | 1.000 |
| Triplo Seven | - | 40 | 120 | 400 |
| Campana | - | 20 | 80 | 200 |
| Ciliegie | - | 16 | 60 | 160 |
| Limone | - | 12 | 40 | 120 |
| A | - | 8 | 20 | 80 |

| | | | | |
|----|---|---|----|----|
| K | - | 8 | 20 | 80 |
| Q | - | 8 | 20 | 80 |
| J | - | 8 | 16 | 60 |
| 10 | - | 8 | 16 | 60 |